

## PARA OFICINA - O JOGO DOS Gabinetes

### Público-alvo

grupos escolares e familiares entre os 5 e os 12 anos

### Número de sessões

aproximadamente 20

(o horário e a marcação das sessões é feito pela BM, pelo que o total de sessões pode variar)

### Duração de cada sessão

aproximadamente 70 minutos

## PARA A ACÇÃO DE FORMAÇÃO - CRIAÇÃO LIVREIRA

### Público-alvo

Animadores, educadores, outros profissionais ligados à Educação, professores, técnicos de Biblioteca e qualquer pessoa que desenvolva actividades com grupos infanto-juvenis

### Duração de cada sessão

120 minutos

# Abril Livros Mil



02 de Abril

Dia Internacional do Livro Infantil

23 de Abril

Dia Mundial do Livro e dos Direitos de Autor

# *Scriptorium Móvel*



**CONCEPÇÃO**  
João Lizardo

### SINOPSE

SCRIPTORIUM MÓVEL é um projecto que pressupõe a realização de várias sessões durante alguns dias consecutivos na biblioteca municipal. O Projecto Scriptorium Móvel integra duas actividades:

- OFICINA O JOGO DOS Gabinetes

- ACÇÃO DE FORMAÇÃO CRIAÇÃO LIVREIRA

## O JOGO DOS GABINETES

**Destinatários 1:** Crianças do 1.º e 2.º Ciclos do Ensino Básico do Concelho de Oliveira de Azeméis (máximo 24 por sessão)

**Datas:** 12, 13, 14, 15 e 16 de Abril de 2010

**Horário das sessões:** 09h30 às 10h50; 11h00 às 12h20; 14h00 às 15h20; 15h30 às 16h50

**Local:** Sala Polivalente da Biblioteca M. Ferreira de Castro

**Destinatários 2:** Famílias do Concelho de Oliveira de Azeméis (máximo 24 por sessão)

**Datas:** 17 de Abril de 2010

**Horário das sessões:** 10h30 e 15h00

**Local:** Sala Polivalente da Biblioteca M. Ferreira de Castro

Inspirado no mundo das Artes e da Leitura e da Escrita, o Jogo dos Gabinetes é uma Oficina de criação de livros a partir da visita a doze Gabinetes Temáticos. No interior de cada Gabinete e através de diferentes técnicas e de estímulos visuais, os participantes constroem os componentes fundamentais de uma história, que posteriormente organizam e montam na criação de um livro novo e único. Personagens, Lugares e Acontecimentos são alguns dos temas da concepção plástica do interior destes doze Gabinetes que inspiram e provocam a criação de uma narrativa. No início da sessão os participantes são recebidos por uma pequena marioneta – o Rei Louis – que os aguarda para lhes indicar as regras e para, ao som de trompetes, fazer a abertura formal do Jogo: " Boa sorte a todos... et silence pour écouter la musique."

### Ficha de Inscrição\*

#### (O Jogo dos Gabinetes – Crianças)

Escola: \_\_\_\_\_

N.º de participantes (máx.24): \_\_\_\_\_ Ano Escolaridade: \_\_\_\_\_

Sessão: Dia \_\_\_\_\_ Hora \_\_\_\_\_

Professor responsável: \_\_\_\_\_

Morada da Escola: \_\_\_\_\_

Tel.: \_\_\_\_\_ Fax.: \_\_\_\_\_

E-mail: \_\_\_\_\_

Necessitam de transporte? Sim \_\_\_\_\_ Não \_\_\_\_\_

#### (O Jogo dos Gabinetes – Famílias)

Nome: \_\_\_\_\_

Morada: \_\_\_\_\_

Telefone: \_\_\_\_\_

E-mail: \_\_\_\_\_

Profissão: \_\_\_\_\_

N.º participantes: \_\_\_\_\_

## CRIAÇÃO LIVREIRA ACÇÃO DE FORMAÇÃO

**Destinatários:** Profissionais e Estudantes ligados à Educação, e, em geral, qualquer pessoa interessada (máximo 15 por sessão)

**Datas:** 12, 13, 14, 15 e 16 de Abril de 2010

**Horário:** 17h00 às 18h45

**Local:** Sala Polivalente da Biblioteca Municipal Ferreira de Castro

Com «Criação Livreira» propõe-se a realização de um encontro em que o tema é a criação e manufactura de livros.

O objectivo é disponibilizar aos participantes um conjunto de técnicas, modelos e sugestões que potenciem o desenvolvimento e a criação de actividades de Promoção da Leitura.

### Ficha de Inscrição\*

#### (Criação Livreira – Acção de Formação)

Nome: \_\_\_\_\_

Morada: \_\_\_\_\_

Telefone: \_\_\_\_\_

E-mail: \_\_\_\_\_

Profissão: \_\_\_\_\_