

Ficha Técnica | concepção e realização
João Lizardo

PARA OFICINA - O JOGO DOS GABINETES

Público-alvo

grupos escolares e familiares entre os 5 e os 12 anos

Número de sessões

aproximadamente 20

(o horário e a marcação das sessões é feito pela BM, pelo que o total de sessões pode variar)

Duração de cada sessão

aproximadamente 70 minutos

PARA A ACÇÃO DE FORMAÇÃO - CRIAÇÃO LIVREIRA

Público-alvo

Animadores, educadores, outros profissionais ligados à Educação, professores, técnicos de Biblioteca e qualquer pessoa que desenvolva actividades com grupos infanto-juvenis

Duração de cada sessão

120 minutos

Abril Livros Mil



02 de Abril

Dia Internacional do Livro Infantil

23 de Abril

Dia Mundial do Livro e dos Direitos de Autor

Scriptorium Móvel



CONCEPÇÃO

João Lizardo

SINOPSE

SCRIPTORIUM MÓVEL é um projecto que pressupõe a realização de várias sessões durante alguns dias consecutivos na biblioteca municipal. O Projecto Scriptorium Móvel integra duas actividades:

- OFICINA O JOGO DOS GABINETES

- ACÇÃO DE FORMAÇÃO CRIAÇÃO LIVREIRA

O JOGO DOS GABINETES

Destinatários 1: Crianças do 1.º e 2.º Ciclos do Ensino Básico do Concelho de Oliveira de Azeméis (máximo 24 por sessão)

Datas: 12, 13, 14, 15 e 16 de Abril de 2010

Horário das sessões: 09h30 às 10h50; 11h00 às 12h20; 14h00 às 15h20; 15h30 às 16h50

Local: Sala Polivalente da Biblioteca M. Ferreira de Castro

Destinatários 2: Famílias do Concelho de Oliveira de Azeméis (máximo 24 por sessão)

Datas: 17 de Abril de 2010

Horário das sessões: 10h30 e 15h00

Local: Sala Polivalente da Biblioteca M. Ferreira de Castro

Inspirado no mundo das Artes e da Leitura e da Escrita, o Jogo dos Gabinetes é uma Oficina de criação de livros a partir da visita a doze Gabinetes Temáticos. No interior de cada Gabinete e através de diferentes técnicas e de estímulos visuais, os participantes constroem os componentes fundamentais de uma história, que posteriormente organizam e montam na criação de um livro novo e único. Personagens, Lugares e Acontecimentos são alguns dos temas da concepção plástica do interior destes doze Gabinetes que inspiram e provocam a criação de uma narrativa. No início da sessão os participantes são recebidos por uma pequena marioneta – o Rei Louis – que os aguarda para lhes indicar as regras e para, ao som de trompetes, fazer a abertura formal do Jogo: “ Boa sorte a todos... et silence pour écouter la musique.”

Ficha de Inscrição*

(O Jogo dos Gabinetes – Crianças)

Escola: _____

N.º de participantes (máx.24): _____ Ano Escolaridade: _____

Sessão: Dia _____ Hora _____

Professor responsável: _____

Morada da Escola: _____

Tel.: _____ Fax.: _____

E-mail: _____

Necessitam de transporte? Sim _____ Não _____

(O Jogo dos Gabinetes – Famílias)

Nome: _____

Morada: _____

Telefone: _____

E-mail: _____

Profissão: _____

N.º participantes: _____

CRIAÇÃO LIVREIRA ACÇÃO DE FORMAÇÃO

Destinatários: Profissionais e Estudantes ligados à Educação, e, em geral, qualquer pessoa interessada (máximo 15 por sessão)

Datas: 12, 13, 14, 15 e 16 de Abril de 2010

Horário: 17h00 às 18h45

Local: Sala Polivalente da Biblioteca Municipal Ferreira de Castro

Com «Criação Livreira» propõe-se a realização de um encontro em que o tema é a criação e manufactura de livros. O objectivo é disponibilizar aos participantes um conjunto de técnicas, modelos e sugestões que potenciem o desenvolvimento e a criação de actividades de Promoção da Leitura.

Ficha de Inscrição*

(Criação Livreira – Acção de Formação)

Nome: _____

Morada: _____

Telefone: _____

E-mail: _____

Profissão: _____